GUI Design

Der er blevet brugt WPF for at designe GUI’en,Da der i 4. semester GUI fag er blevet etableret erfaring med WPF..

Pristjek220 er blevet lavet med to forskellige GUI’er; en til forbrugerne og en til administration. Administrations delen består af et login vindue hvor efter man bliver dirigeret til Forretningsmanager eller Admin afhængig af hvilket login der benyttes. På Figur 1 kan ses en simpel måde for hvordan der navigeres rundt, imellem login og Forretningsmanager og Admin for at give forståelse.



Figur - Stadiagram simpel navigation



// statediagram for Admin mangler beskrivelse



// statediagram for Forretningsmanager mangler beskrivelse

Forbruger delen har ikke noget login, og man kommer ind direkte til mainwindow’et, hvor man så kan bruge funktionaliteterne med det samme. // mangler forklaring for at den ikke har log in



// statediagram for Forbruger mangler beskrivelse

Selve designet af forretningsmanager, admin og forbruger består af et mainwindow, hvor der er user controls inde i mainwindow’et. Dette design er valgt, så funktionaliteterne skulle deles op i forskellige vinduer og gøre det overskueligt. På den måde bliver ansvaret delt op, og ikke bare det hele ligger i et samlet vindue. Der er en usercontrol for hver funktion f.eks Tilføj produkt, søg efter produkt eller indkøbsliste.

For at alle knapper er ens for programmet, er der lavet en xaml fil der beskriver hvordan knapperne skal se ud. Hvor der så bliver henvist i alle filerne til den xaml fil, så designet er ens for hele programmet. Der er så en undtagelse i alle mainwindows, hvor vi ikke bruger den samme buttonstyle som i resten af programmet. Det bliver gjort så man kan se forskel på funktions knapper og menu knapper.